

전국민 AI 경진대회 - 인공지능 루키 대회 개요

- (추진방향) 전공과 관계없이 스스로 문제를 정의하고, 이를 해결하기 위해 산업 전 분야에 AI 기술을 창의적으로 적용할 수 있는 학부급 AI 인재를 발굴
- (참가대상) 전공무관 대학생 누구나(만 34세 이하 학사학위 미소지자)
- (진행방안) 자유주제로 참가팀이 스스로 해결하고자 하는 문제를 정의하고, 이를 해결할 AI 서비스·시스템을 구현하며 단계별 심사를 통해 경쟁
 - ①일반 트랙과 ②국내 AI 트랙을 별도 운영
 - 예선통과 100개팀을 대상으로 연구인프라(GPU, AI API 등) 및 멘토링* 지원
 - * 참가팀 수준별(2~3단계) AI 기술 및 활용 실무교육 제공
 - 본선통과 40개팀을 대상으로 연구인프라 및 시제품 제작비, 멘토링 지원
- (상금규모) 총 3.5억원(①, ② 트랙별 별도 시상)

순위	상격	①트랙	②트랙	상금
1위	과기정통부 장관상	1팀	1팀	각 5,000만원
2위		1팀	1팀	각 4,000만원
3위		1팀	1팀	각 3,000만원
4위	정보통신산업진흥원 원장상	1팀	1팀	각 2,000만원
5위		1팀	1팀	각 1,000만원
6~10위	한국정보통신기술협회 회장상	5팀	5팀	각 500만원
합계		20팀		3.5억원

< 인공지능 루키 프로젝트 주요 일정(안) >

3.26.(목)	4.2.(목)	5.13.(수)~ 5.25.(월)	6.4.(목)	8.19.(수)~ 8.30.(일)	11.3.(화)~ 11.18.(수)	12.11.(금)~ 12.13.(일)
대회공고	사업 설명회	예선심사 100개팀 선발	기술워크샵	본선심사 40개팀 선발	결선심사 10개팀 최종선발	시상식 및 통합페스티벌 순위 발표 및 상금 시상
참가접수(3.26. ~ 5.8., 6주)		1차 연구인프라 지원 및 AI 기술 및 활용 교육	2차 연구인프라 지원 및 기술 고도화·사업화 연계 멘토링			